

<https://www.bbn.gov.pl/pl/wydarzenia/10475,Rozmowy-o-przyszlosci-Polski-w-Juracie.html>
16.09.2026, 02:04

30.08.2026

Rozmowy o przyszłości Polski w Juracie

W prezydenckiej rezydencji w Juracie odbyło się wydarzenie Przyszłość.pl, zorganizowane z inicjatywy Karola Nawrockiego dla młodzieży z całej Polski. W spotkaniu udział brał Szef Biura Bezpieczeństwa Narodowego Bartosz Grodecki.

Na terenie prezydenckiej Rezydencji w Juracie odbyło się dwudniowe spotkanie z młodzieżą "Przyszłość.pl", podczas którego poruszono tematy dotyczące m.in. polityki międzynarodowej, rozwoju sztucznej inteligencji, wpływu mediów społecznościowych na wychowanie dzieci i młodzieży oraz recepty na sukces w polityce.



W programie znalazły się także debaty eksperckie poświęcone przyszłości Polski, spotkania młodego pokolenia z ministrami Kancelarii Prezydenta RP - w tym z Szefem BBN Bartoszem Grodeckim oraz, organizowana przez BBN, gra strategiczna "Jak obronić Rzeczpospolitą?".



"Dwa bardzo intensywne dni podczas #przyszłośćPL w Juracie. Dziękuję za wszystkie rozmowy i dyskusje. Było o bezpieczeństwie, o Polsce i o tym, co dla młodych jest ważne. W naszej grze strategicznej było sporo trudnych decyzji i kilka naprawdę nieoczywistych rozwiązań" – Szef BBN o wydarzeniu w Juracie.

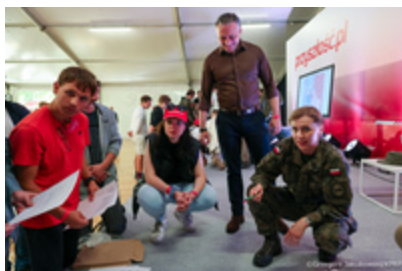
W grze strategicznej BBN, podczas #przyszłośćPL, młodzi wcielili się w najważniejszych decydentów. Był to praktyczny sposób pokazania, jak wiele zmiennych trzeba brać pod uwagę, myśląc o bezpieczeństwie państwa.



Jesteś Prezydentem albo jednym z ministrów. Kierujesz obroną kraju i odpowiadasz za bezpieczeństwo Polski. Masz projekt strategiczny, mapę, określony budżet i zagrożenie, na które państwo musi odpowiedzieć. Najpierw je zdefiniuj. Potem zdecyduj, jakie instrumenty – dyplomatyczne, ekonomiczne, informacyjne i militarne – wykorzystać? Gdzie postawić priorytety? Decyzja podjęta? Sytuacja się zmienia. Dzieje się coś, czego nie było w planie. Trzeba ocenić wszystko jeszcze raz...

Celem prowadzonej przez BBN gry strategicznej była promocja postaw patriotycznych i proobronnych wśród młodych ludzi i wskazanie uczestnikom na konieczność powszechnego udziału Polaków w obronie Ojczyzny, a także promocja inicjatyw Prezydenta Rzeczypospolitej, Zwierzchnika Sił Zbrojnych w zakresie bezpieczeństwa i obronności. Gra posłużyła także próbie zdefiniowania nowatorskiej, niezwiązanej z doświadczeniem ani niewynikającej z wiedzy eksperckiej koncepcji obrony Rzeczypospolitej Polskiej z uwzględnieniem perspektywy młodego pokolenia Polaków oraz przedstawieniu i uświadomieniu uczestnikom kompleksowości przygotowań obronnych i ich znaczenia dla bezpieczeństwa państwa.





[Tweetnij](#)